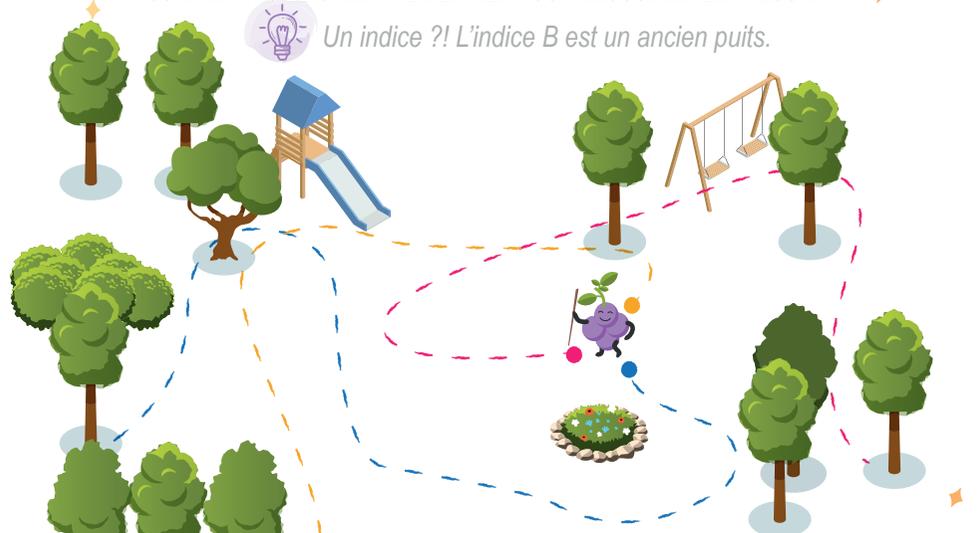




Youpi ! Tu n'es plus qu'à deux pas du trésor !
Aide toi de la phrase et de la carte ci-dessous pour découvrir son emplacement :

L'INDICE **B** TE DONNE LE POINT DE DÉPART. L'INDICE **A** T'INDIQUE LA COULEUR DU CHEMIN À SUIVRE. FAIS LE CHEMIN EN ENTIER POUR DÉCOUVRIR LE TRÉSOR.



 Un indice ?! L'indice B est un ancien puits.

UN DERNIER EFFORT,
ouvre la boîte à l'aide de la légende du maréchal ferrant.
En quelle année l'histoire se déroule-t-elle ?

BRAVO,

Tu as réussi à déjouer les pièges de Grapillon !



Du parc, prends à gauche en direction de l'église.

TU AS AIMÉ CE JEU ?!

Poursuis tes recherches dans les autres communes de la
Communauté de Communes du Frontonnais !



À LA RECHERCHE DU TRÉSOR DE GRAPILLON à Gargas

Suis le circuit, résous les énigmes au fur et à mesure pour trouver le trésor de Grapillon et repars avec ta surprise !*

Les enfants sont sous la responsabilité des adultes, merci de préserver l'environnement qui vous entoure et de ne pas déplacer la cache.

Si vous ne parvenez pas à retrouver la cache ou remarquez qu'elle a été endommagée ou déplacée, merci de contacter le service randonnées au 06.78.27.27.57 ou à randos@cc-dufrontonnais.fr



NIVEAU TRÈS FACILE



dans la limite des stocks disponibles



Te voici devant l'église de Gargas.

Tout le village est concentré autour de cette place, et il faut reconnaître que c'est vraiment très joli ! Tu as vu la couleur de sa pierre ? Ce n'est pas sans rappeler la couleur de la **brique rose de Toulouse**, c'est d'ailleurs pour cela que cette grande métropole est surnommée la ville :



Contourne l'église vers la rue des Donnes.

Une plaque «cabine téléphonique» est fixée sur une maison du village.



Sabotier



Aiguiseur de couteaux et de ciseaux

C'est rigolo, on oublie souvent qu'avant il n'y avait qu'un seul téléphone pour tout le village !



Repasseuse



Soudeur de casseroles et marmites percées

Bien d'autres métiers se sont perdus avec le temps, essaye de relier chaque métier avec sa définition :



Ferblantier



Fabricant de sabots



Rémouleur



Vente de bonbons et d'objets de piété



Continue dans la rue des Donnes.

Regarde les façades des maisons, à un moment tu en verras une qui a accroché un fer à cheval. **Sais-tu pourquoi ?**

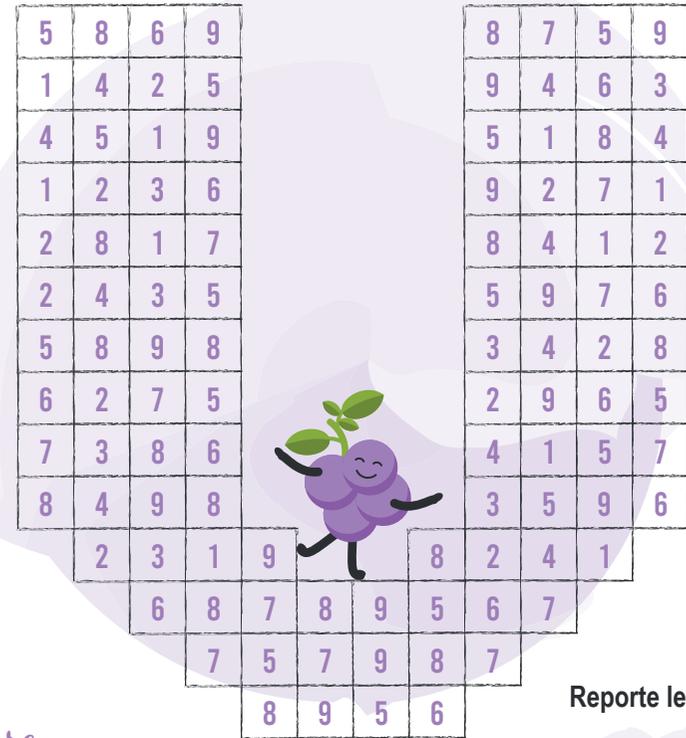
La légende raconte qu'en l'an 969 le maréchal ferrant reçut une visite bien étrange, lui demandant de lui fabriquer des fers pour ses pieds fourchus. Dunstan ayant reconnu la créature, il l'attacha bien fermement pour commencer le travail mais s'appliqua à faire souffrir cet homme, qui n'était autre que le diable en personne ! Ce dernier souffrit tellement qu'il supplia Dunstan d'arrêter. Le maréchal ferrant accepta à condition que le diable n'entre plus jamais dans une maison sur laquelle était fixée un fer à cheval. Le diable accepta et depuis le fer à cheval est devenu un porte-bonheur.



INDICE



Regarde bien ce fer à cheval, **raye tous les chiffres de 1 à 4**. Les cases que tu auras rayées te donneront **un mot bien utile** pour la suite.



Reporte le mot trouvé ici :



Dans le parc

INDICE



À l'aide des lettres colorées dans le texte de la page précédente, déchiffre cette phrase :

