

Tu vas arriver à une intersection avec des panneaux jaunes assez étranges.

Ce sont des **panneaux d'indication de randonnée pédestre**. Depuis tout à l'heure, tu es sur le parcours de Villeneuve-lès-Bouloc qui s'appelle « **le sentier aux papillons** ». Effectivement sur le parcours entier, et suivant la saison, il y a beaucoup de papillons qui partagent la route des randonneurs.



Au croisement, continue donc à droite. Sur ce chemin, tu vas passer devant une clairière où des biches et des daims sont élevés en captivité.

ⓘ Ce sont des animaux sauvages alors ne les effraie pas et surtout, ne leur donne pas à manger.

Continue tout droit jusqu'à rejoindre la route. Tourne ensuite à droite pour retourner à ton point de départ.

Mais dis donc, puisque nous sommes sur le sentier des papillons, as-tu remarqué que Grapillon aimait beaucoup la nature ?



Dis-moi, combien comptes-tu de Grapillons dans tout ce livret en comptant aussi celui-ci ?

LE TRÉSOR SE TROUVE SUR LA PLACE DE L'ANCIENNE FORGE (ENTRE LA MAIRIE ET L'ÉCOLE).
POUR OUVRIR LA BOÎTE À CODE, REPORTE TES RÉPONSES :



TU AS AIMÉ CE JEU ?!

Poursuis tes recherches dans les autres communes de la Communauté de Communes du Frontonnais !



À LA RECHERCHE DU TRÉSOR DE GRAPILLON à Villeneuve-lès-Bouloc

Suis le circuit, résous les énigmes au fur et à mesure pour trouver le trésor de Grapillon et repars avec ta surprise !*

Les enfants sont sous la responsabilité des adultes, merci de préserver l'environnement qui vous entoure et de ne pas déplacer la cache.

Si vous ne parvenez pas à retrouver la cache ou remarquez qu'elle a été endommagée ou déplacée, merci de contacter le service randonnées au 06.78.27.27.57 ou à randos@cc-dufrontonnais.fr





Tu es devant l'école de Villeneuve-lès-Bouloc,

Au bout de la place, à droite, une nouvelle mairie a été construite.
C'est un bâtiment très important pour une commune.

INDICE



Trouve la sortie du labyrinthe pour découvrir qui travaille dans ces lieux !

A - La Maire et son conseil municipal

B - La Baronne de la Mairie

C - Les vigneronnes et vignerons

Transforme ta réponse en chiffre : **A = 9** **B = 2** **C = 6**

Puis note-la pour t'en souvenir :

Prends à droite pour apercevoir le totem en face de la mairie.

Un arbre mort a été transformé en sculpture afin de lui donner une seconde vie !
C'est génial de pouvoir transformer les éléments afin d'en faire de nouveaux !
Les enfants de la commune ont participé au projet et ont pu choisir la thématique de la sculpture : les animaux !

INDICE



Compte l'ensemble des animaux sur le totem :

Puis additionne les deux chiffres afin de trouver le deuxième indice :



Un intrus s'est glissé sur le totem, l'as-tu repéré ?!
C'est une moustache ! Elle rappelle la moustache de l'élus qui a piloté le projet.



Continue ton chemin tout droit. Tu vas passer devant une jolie maison, à ta gauche, devant elle il y a un pigeonnier qui a été transformé pour être habitable.
C'est rigolo de vivre dans la maison des pigeons !!

Continue environ 500 mètres en restant sur les trottoirs et puis tourne à droite sur le chemin de Péchuscla. Tu vas, petit à petit, rentrer dans la forêt.

Regarde bien sur le chemin et parfois tu trouveras quelques traces qui ne sont pas celles des hommes. Et oui, nous ne sommes pas les seuls à emprunter ces sentiers ! La nuit, les animaux sauvages sortent pour se promener eux aussi.

Retrouve à qui appartiennent ces traces et ensuite, essaye de les retrouver sur le chemin pour découvrir qui est passé par là cette nuit !

BICHE

SANGLIER

RENARD

LIEVRE

HERISSON



Cette empreinte appartient à un gros animal qui ressemble à un cochon.
C'est le



Cette empreinte-ci, tu pourrais la voir dans la clairière de Villeneuve-lès-Bouloc.
Elle appartient à la



Des empreintes qui ne piquent pas !
A l'inverse de leur propriétaire.
C'est un



Cette empreinte n'est pas celle d'un chien, mais celle d'un animal rusé qui lui ressemble un peu.
Elle appartient au



Cette empreinte-ci est celle d'un animal aux longues oreilles.
C'est celle du



Continue sur ce chemin, en longeant le ruisseau.

Tu sais, les cours d'eau sont très importants pour la nature. Malheureusement quand les gens jettent leurs déchets, le vent ou l'eau de pluie les transportent jusque dans les cours d'eau pour finir dans les mers et les océans.

Que dirais-tu ou que dessinerais-tu pour dire aux gens de ne pas jeter leurs déchets ?

